

## **Образовательный минимум по информатике**

### **5 класс 4 четверть**

**Тема: Компьютерная графика.**

- 1. Графический редактор** – это программа, предназначенная для создания и обработки различных изображений. Пример графического редактора: Paint.
- 2. Буфер обмена** – это специальная область памяти, которая предназначена для временного хранения перемещаемой или копируемой информации.