

Образовательный минимум

Четверть	4
Предмет	Информатика
Класс	7

1. **Пиксель** – *наименьший элемент изображения, которое формируется компьютером.*
2. **Глубина цвета i (или разрядность цвета)** – *это длина двоичного кода, который используется для кодирования **цвета** одного пикселя.*
3. **Количество цветов N** вычисляется по формуле:

$$N = 2^i$$

N – количество цветов, i – глубина цвета (в битах).

4. **Таблица зависимости количества цветов от глубины цвета пикселя:**

2^0	2^1	2^2	2^3	2^4	2^5	2^6	2^7	2^8	2^9	2^{10}
1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024

5. **Модель цветопередачи RGB** – компьютерное представление цвета, состоящее из *трех* цветов: *красного (red), зелёного (green) и синего (blue).*
6. **Растровое изображение** – это вид изображения, которое *формируется из пикселей, образующих строки и столбцы* изображения.
7. **Векторное изображение** – это вид изображения, которое *формируется из графических примитивов и формул их построения.*
 - К графическим примитивам относятся: линия, окружность, прямоугольник, и другие геометрические фигуры.
8. Растровое изображение имеет богатую палитру цветов, но теряет качество при изменении размера. Векторное – не изменяет качество при увеличении / уменьшении.