

## Образовательный минимум

Четверть	4
Предмет	Информатика
Класс	9

Основные операторы и команды языка программирования:

Команда присваивания	<i>имяПеременной := значение;</i>
Полное ветвление	<b>if</b> <i>условие</i> <b>then</b> <i>оператор1</i> <b>else</b> <i>оператор2;</i>
Не полное ветвление	<b>if</b> <i>условие</i> <b>then</b> <i>оператор;</i>
Цикл с параметром	<b>for</b> <i>переменная := начальное</i> <b>to</b> <i>конечноеЗнач.</i> <b>do</b> <i>оператор;</i>
Цикл с предусловием	<b>while</b> <i>условие</i> <b>do</b> <i>оператор;</i>
Вывод на экран	<i>write (данные);</i>
Ввод с клавиатуры	<i>read (переменная);</i>
Целое частное	<i>делимое DIV делитель</i>
Целочисленный остаток	<i>делимое MOD делитель</i>
Случайное число от 0 до (n-1)	<i>random (n);</i>
Случайное число от x до y	<i>random (y+1)+x;</i>
Описание массива	<b>var</b> <i>имя: array</i> [ <i>минЗначение .. максЗначение</i> ] <b>of</b> <i>тип;</i>